

FINTER | Flest mål nogensinde

Top 20, historiske rekordlister, målsnit, metode og printvenlige trænerark. Oktober 2026.

OBS: Den viste Top 20 er RSSSF-kategorien "Official Matches – Top level" opdateret efter 19. juli 2026. Den dækker ikke nødvendigvis alle officielle seniorkampe. Aktive spillere kan have scoret siden. Historiske tal kan afvige med kilde og kampdefinition.

Nr.	Spiller	Mål
1	Cristiano Ronaldo	978
2	Lionel Messi	921
3	Pelé	770
4	Romário	761
5	Ferenc Puskás	760
6	Josef Bican	743
7	Robert Lewandowski	697
8	Jimmy Jones	659
9	Abe Lenstra	645
10	Gerd Müller	640
11	Joseph Bambrick	634
12	Fernando Peyroteo	625
13	Luis Suárez	610
14	Uwe Seeler	567
15	Glenn Ferguson	563
16	Zlatan Ibrahimović	562
17	Jimmy McGrory	558
18	Eusébio	555
19	Imre Schlosser	554
20	Alfredo Di Stéfano	524

Hvad betyder tallet?

Official Matches – Top level: En bestemt RSSSF-kategori over officielle opgør på højeste niveau. Det er den sammenlignelige kilde til tabellen på forrige side.

Official Matches (alle niveauer): Bredere liste, hvor andre turneringer og lavere niveauer kan ændre både placering og antal mål.

Klubmål versus A-landsholdsmål: De skal udledes fra den samme opgørelsesmetode og samme skæringsdato. Det er ikke forsvarligt at trække forskellige statistiktjenesters tal fra hinanden.

Kampe og målsnit: Mål pr. kamp = mål divideret med spillede kampe. Sammenlign kun på ens afgrænsede kampmængder.

Hattricks: En spiller kan have flere officielle hattricks i forskellige registreringskategorier. Der er ikke en ensartet historisk database for alle 20 spillere. Vi markerer derfor ukendt frem for at opfinde tal.

Eksempel: 24 mål i 30 kampe giver 0,80 mål pr. kamp. Over 40 kampe svarer samme gennemsnit til 32 mål.

Video- og statistiklinks:

RSSSF: <https://www.rsssf.org/players/prolific.html>

FINTER: <https://finter.dk/?p=5877>

Kilde: RSSSF, Prolific Scorers Data, top-level-listen, opdateret efter kampene 19. juli 2026.

Trænerens målfarlighedstest

Udfyld måltal og kampe for dit eget hold. Brug en fast periode, for eksempel 10 kampe. Vurder også chancekvalitet og spil uden bold.

1. Spiller	_____	Kampe	_____	Mål	_____	Målsnit	_____	Hattricks	_____
2. Spiller	_____	Kampe	_____	Mål	_____	Målsnit	_____	Hattricks	_____
3. Spiller	_____	Kampe	_____	Mål	_____	Målsnit	_____	Hattricks	_____
4. Spiller	_____	Kampe	_____	Mål	_____	Målsnit	_____	Hattricks	_____
5. Spiller	_____	Kampe	_____	Mål	_____	Målsnit	_____	Hattricks	_____
6. Spiller	_____	Kampe	_____	Mål	_____	Målsnit	_____	Hattricks	_____
7. Spiller	_____	Kampe	_____	Mål	_____	Målsnit	_____	Hattricks	_____
8. Spiller	_____	Kampe	_____	Mål	_____	Målsnit	_____	Hattricks	_____

Tre afslutningsøvelser

- 1. Førstegangsafslutning:** Tre grupper; løb mod kort indlæg og afslut fra forskellige vinkler. 12 minutter.
- 2. Timing i feltet:** 2 mod 1 plus indlæg; angriberne skal variere forreste og bageste stolpe. 15 minutter.
- 3. Afslutning under pres:** 3 mod 3 + to små mål; scoring inden 8 sekunder efter bolderobring. 15 minutter.

Fire ugers udvikling

Uge 1: Træfpunkt og afslutningskvalitet.

Uge 2: Løb før afslutning og positionering.

Uge 3: Afslutning under aktivt pres.

Uge 4: Målsnit, beslutninger og småspil.

Observation: Hvilke afslutninger fører til mål? Hvilke løb skaber plads? Er flere afslutninger fra gode positioner vigtigere end flere skud?