

HVOR ER ALLE DRIBLERNE BLEVET AF?

FINTER MAX | Udvidet træner-, spiller- og klubpakke 2026

50 øvelser · 10 træningspas · 8 ugers udviklingsforløb · 3 baneillustrationer · observationsark · træner- og forældreguide · klubdebat

Formålet er at udvikle spillere, der tør udfordre og samtidig vælger den rigtige løsning. Der findes ikke i denne pakke dokumentation for et historisk fald i antallet af driblere. Det er en problemstilling, der bør undersøges med sammenlignelige data.

1. Trænerens vigtigste valg

Små baner kan give flere involveringer, men garanterer ikke flere 1-mod-1-forsøg. Indret derfor øvelserne med plads til udfordringer, flere mål eller porte, kort ventetid og tydelig positiv feedback. Ros mod, observation og valg – også når et gennembrud ikke lykkes.

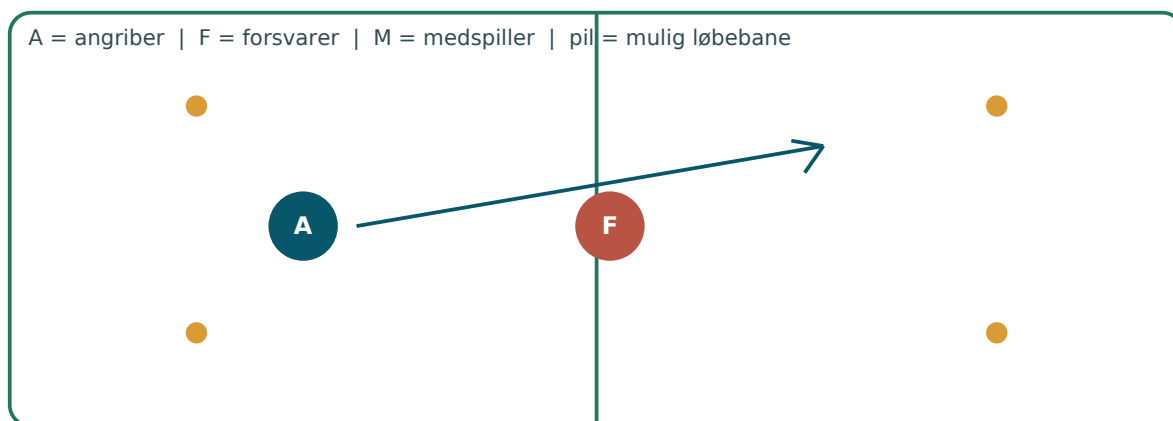
2. Progression efter alder

Alder	Primært fokus	Typisk coaching
U6-U7	Boldglæde, stop/start, egne løsninger	Prøv igen – hvilken vej vil du?
U8-U9	Kropsfinte og 1-mod-1	Kan du få forsvareren til at flytte sig?
U10-U11	Temposkift og begge sider	Hvornår sætter du farten op?
U12-U13	Orientering og dribble/aflevere-valg	Hvad er fordelene ved at udfordre her?
U14-U19	Kamprealistiske gennembrud	Hvad skabte handlingen for holdet?

3. Tre tydelige baneopstillinger

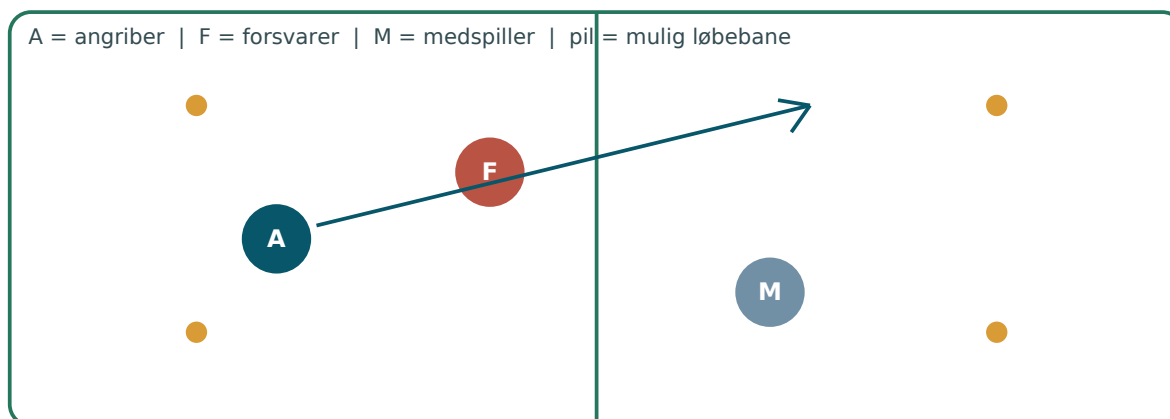
A. 1-mod-1 til to porte

10 × 15 m. Angriberen starter med bold, forsvareren står 3–4 m væk. Score ved at dribble kontrolleret gennem en af to porte. 30–45 sekunder pr. duel; byt roller.



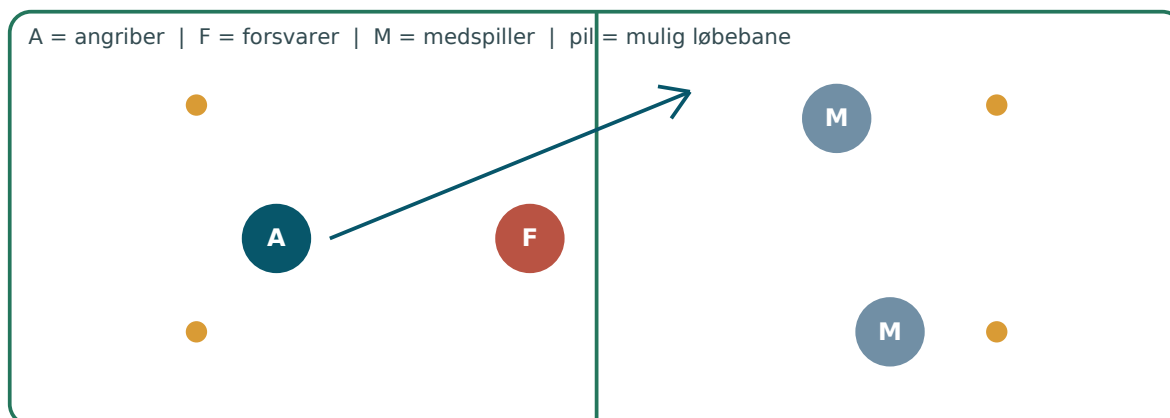
B. 1-mod-1 med støtte

12 × 18 m. Angriberen kan udfordre eller spille støtte. Beløn både velvalgt dribling og velvalgt aflevering. Rotation efter hver aktion.



C. 2-mod-2 efter gennembrud

18 × 24 m. Start med en 1-mod-1-situation; når angriberen passerer eller afleverer, fortsætter spillet til 2-mod-2 og afslutning.



4. Øvelsesbank - 50 aktiviteter

01. Fang halen | U6-U7

Alle dribler med egen bold og forsøger at nå en anden spillers hale uden at miste kontrollen.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

02. Trafiklys | U6-U7

Grøn: dribl. Gul: langsomt. Rød: stop bolden. Lad børnene finde egne vendinger.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

03. Skattejagt | U6-U7

Dribl gennem porte og saml point for forskellige ruter og finter.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

04. Spejlspilleren | U6-U7

To spillere med hver sin bold; den ene ændrer retning, den anden efterligner.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

05. Mini-duellen | U6-U7

1v1 til to små mål med korte runder og hurtig rotation.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

06. Kropsfinte og sprint | U8-U9

Vis én vej med kroppen, gå den anden og accelerér til en port.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

07. Fire mål | U8-U9

1v1 med fire små mål; angriberen vælger frit hvilket mål.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

08. Stop-start | U8-U9

Dribl langsomt, stop og accelerér forbi en aktiv forsvarer.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

09. Begge sider | U8-U9

1v1 hvor spilleren udfordres til at prøve både højre og venstre vej.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

10. Kreativ fintebane | U8-U9

Spillerne opfinder en finte og tester den mod en makker.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

11. Kantduellen | U10-U11

1v1 fra kanten med mulighed for indlæg eller afslutning.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

12. Tre porte | U10-U11

Angriberen skal læse forsvareren og vælge en af tre gennembrudsporte.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

13. Finte og afslut | U10-U11

1v1 med en afslutning senest få sekunder efter gennembrud.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

14. Vend og udfordr | U10-U11

Modtag med ryggen til, vend og angrib en forsvarer.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

15. 2v2 med frihed | U10-U11

2v2 til mål; spilleren vælger selv dribling eller aflevering.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

16. Scanning før duel | U12-U13

Spilleren orienterer sig, modtager og vælger retning mod aktiv forsvarer.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

17. Overtal efter 1v1 | U12-U13

En vundet 1v1 åbner for 2v1 og afslutning.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

18. Pres bagfra | U12-U13

Modtag med pres i ryggen, beskyt, vend eller spil videre.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

19. Dribl eller spil | U12-U13

2v2 med ekstra støtte; beløn gode beslutninger, ikke kun driblinger.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

20. Kampens sidste tredjedel | U12-U13

1v1 nær feltet efterfulgt af indlæg, aflevering eller skud.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

21. Kant mod back | U14-U19

1v1 med realistisk sidelinje, støtte og afslutningsmulighed.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

22. Halvrumsduel | U14-U19

Modtag mellem kæder, angrib en modstander og skab chance.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

23. Pres og genpres | U14-U19

Spil 3v3; efter tab genpres, men beløn også offensive gennembrud.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

24. Transition 2v2 | U14-U19

Angrib hurtigt efter boldvinding og vælg den rigtige direkte duel.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

25. Matchrealistisk 5v5 | U14-U19

Småspil med frie løsninger; registrér dribleforsøg og chancer efter gennembrud.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

26. Farveportene | U6-U7

Dribl til den farveport træneren viser; lad spillerne selv finde vejen.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

27. Dyrebevægelser | U6-U7

Dribl som forskellige dyr: små berøringer, store spring og pludselige stop.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

28. Øen | U6-U7

Hver spiller har en ø; udfordr en anden spiller og vend hjem med bolden.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

29. Følg skyggen | U6-U7

En makker dribler frit; den anden følger og kopierer tempo og vendinger.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

30. To veje hjem | U6-U7

1v1 med to mulige mållinjer og frit valg af side.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

31. Finten der virker | U8-U9

Afprøv samme kropsfinte mod tre forskellige forsvarere.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

32. Portjagten | U8-U9

1v1 i firkant med fire porte; angriberen kan skifte mål undervejs.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

33. Bremse og eksplodere | U8-U9

Dribl i fart, brems helt ned og accelerér forbi en forsvarer.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

34. Snyd med blikket | U8-U9

Se mod én port, udfordr mod den anden uden at miste bolden.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

35. Duelstafet | U8-U9

Korte 1v1-runder, hvor begge får lige mange angrebsforsøg.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

36. Inderside-yderside-duel | U10-U11

Vælg to berøringstyper og afprøv dem i ægte 1v1.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

37. Vinklet gennembrud | U10-U11

Start diagonalt, læs forsvarerens kropsstilling og angrib frirummet.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

38. Anden bølge | U10-U11

Efter en vundet 1v1 kommer en ny forsvarer; vælg dribling eller aflevering.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

39. Kantens to løsninger | U10-U11

Efter kantduel vælg indlæg eller afslutning ud fra situationen.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

40. Overraskelsesport | U10-U11

Træneren åbner en ny port under duellen; spilleren skal omstille sig.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

41. Rygvendt modtagelse | U12-U13

Modtag under pres, beskyt bolden, vend og udfordr.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

42. Lok presset | U12-U13

Lok forsvareren tættere på før temposkift forbi.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

43. Tre mod to efter gennembrud | U12-U13

En succesfuld duel åbner et 3v2-angreb; spil videre til chance.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

44. Overtal eller duel | U12-U13

I 3v3 vælger boldholderen mellem udfordring og fri medspiller.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

45. Sidste meter | U12-U13

Dribl ind i afslutningszone og skab skudvinkel uden at forcere.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

46. Kant mod kompakt blok | U14-U19

1v1 på kanten med hjælpedækker og valg af gennembrud eller støtte.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

47. Halvrumsduellen | U14-U19

Modtag mellem kæderne, vend og bryd modstanders linje.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

48. Kontra 2v2 | U14-U19

Start i fart og udnyt timing af 1v1 til at skabe 2v1.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

49. Falsk støtte | U14-U19

Spilbar støtte lokker forsvareren; boldholderen kan bryde modsat.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

50. Video og gentag | U14-U19

Film korte sekvenser med samtykke, se én beslutning og afprøv igen.

Organisation: små grupper, korte runder, mange gentagelser. Variation: ændr afstand, mål, retning eller pres. Trænerfokus: mod, timing, temposkift og beslutning – ikke kun om spilleren lykkes.

5. Ti færdige træningspas

Pas 1: Leg og kontrol | U6-U7 | 45 minutter

8 min fri dribling · 10 min trafiklys · 10 min fangeleg · 12 min 1-mod-1 · 5 min fri leg

Justér varighed og intensitet efter gruppen. Skab pauser ved behov, og lad alle spillere rotere gennem angriber- og forsvarerroller.

Pas 2: Retningsskift | U6-U7 | 45 minutter

8 min boldleg · 10 min spejl · 10 min porte · 12 min 2-mod-2 · 5 min opsamling

Justér varighed og intensitet efter gruppen. Skab pauser ved behov, og lad alle spillere rotere gennem angriber- og forsvarerroller.

Pas 3: Kropsfinte | U8-U9 | 55 minutter

10 min dribleopvarmning · 12 min kropsfinte · 15 min 1-mod-1 · 13 min 3-mod-3 · 5 min refleksion

Justér varighed og intensitet efter gruppen. Skab pauser ved behov, og lad alle spillere rotere gennem angriber- og forsvarerroller.

Pas 4: Stop/start | U8-U9 | 55 minutter

10 min boldkontrol · 12 min temposkift · 15 min 1-mod-1 til fire mål · 13 min småspil · 5 min opsamling

Justér varighed og intensitet efter gruppen. Skab pauser ved behov, og lad alle spillere rotere gennem angriber- og forsvarerroller.

Pas 5: Gennembrud | U10-U11 | 60 minutter

10 min orientering · 15 min kantduel · 15 min 2-mod-2 · 15 min 4-mod-4 · 5 min refleksion

Justér varighed og intensitet efter gruppen. Skab pauser ved behov, og lad alle spillere rotere gennem angriber- og forsvarerroller.

Pas 6: Begge fødder | U10-U11 | 60 minutter

10 min vendinger · 15 min finter begge veje · 15 min 1-mod-1 · 15 min 3-mod-3 · 5 min evaluering

Justér varighed og intensitet efter gruppen. Skab pauser ved behov, og lad alle spillere rotere gennem angriber- og forsvarerroller.

Pas 7: Valg under pres | U12-U13 | 70 minutter

10 min aktivering · 15 min 1-mod-1 med støtte · 20 min 3-mod-2 · 20 min 5-mod-5 · 5 min refleksion

Justér varighed og intensitet efter gruppen. Skab pauser ved behov, og lad alle spillere rotere gennem angriber- og forsvarerroller.

Pas 8: Førsteberøring | U12-U13 | 70 minutter

10 min orientering · 15 min rygvendt modtagelse · 20 min duel · 20 min 5-mod-5 · 5 min opsamling

Justér varighed og intensitet efter gruppen. Skab pauser ved behov, og lad alle spillere rotere gennem angriber- og forsvarerroller.

Pas 9: Kantgennembrud | U14-U19 | 75 minutter

10 min opvarmning · 20 min kantduel · 20 min 2-mod-2 · 20 min 7-mod-7 · 5 min video/refleksion

Justér varighed og intensitet efter gruppen. Skab pauser ved behov, og lad alle spillere rotere gennem angriber- og forsvarerroller.

Pas 10: Bryd linjer | U14-U19 | 75 minutter

10 min scanning · 20 min halvrumssduel · 20 min overtal · 20 min kamp · 5 min evaluering

Justér varighed og intensitet efter gruppen. Skab pauser ved behov, og lad alle spillere rotere gennem angriber- og forsvarerroller.

6. Otte ugers udviklingsforløb

Uge	Tema	Hvad observeres?
1	Mod til at prøve	Forsøg og positive initiativer
2	Retningsskift	Kontrol før/efter vending
3	Kropsfinte	Kan spilleren påvirke forsvareren?
4	Temposkift	Acceleration efter finte
5	Begge sider	Valg og udførelse højre/venstre
6	Orientering	Ser spilleren rum og støtte?
7	Kampvalg	Dribling eller aflevering?
8	Evaluering	Sammenlign lignende situationer

7. Observationsark - kopier denne side

Dato: _____ Hold/årgang: _____ Spilleform: _____

Spillerkode/navn: _____ Modstand og bane: _____

Muligheder for at udfordre: _____ Faktiske dribleforsøg: _____ Vellykkede: _____

Driblefrekvens = forsøg / muligheder × 100: _____ %

Succesprocent = vellykkede / forsøg × 100: _____ %

Positive valg uden dribling: _____ Kreative initiativer: _____

Hvad fungerede? _____

Spillerens egen refleksion: _____

Næste fokus: _____

Målinger skal bruges til læring – ikke rangordning af børn.

8. Trænerens sprog

Undgå: Aflever nu! → Prøv: Hvilke muligheder så du?

Undgå: Du mistede bolden igen. → Prøv: Godt du prøvede. Hvad vil du gøre næste gang?

Undgå: Du skal altid udfordre. → Prøv: Hvornår er en dribling en fordel?

Undgå: Stå nu rigtigt! → Prøv: Hvordan kan du skabe plads til næste aktion?

9. Forældreguide og klubpolitik

Fra sidelinjen: opmuntr, men undgå at styre hver berøring. Efter kampen: spørg hvad barnet lærte eller havde det sjovt med, frem for hvor mange gange det lykkedes. Klubber kan aftale en fælles linje: ros initiativ, skab 1-mod-1 i alle årgange og evaluer både teknik og spilforståelse.

10. Klubdebat – ti spørgsmål

1. Roser vi modige forsøg lige så ofte som sikre afleveringer?
2. Hvor mange reelle 1-mod-1-situationer skaber vores træningspas?
3. Er vores småspil indrettet til at give plads til udfordringer?
4. Hvordan reagerer vi på fejl under kamp?
5. Træner vi offensive færdigheder lige så systematisk som pres?
6. Hvordan måler vi kreativitet uden at rangordne børn?
7. Hvordan tilpasser vi teknisk træning til sen udvikling?
8. Hvilken rolle har fri leg og selvorganiseret fodbold?
9. Hvilke individuelle færdigheder efterspørger seniorholdene?
10. Hvad vil vi ændre de næste otte uger?

11. Kilder, afgrænsning og videre læsning

Dette er FINTERs praktiske anbefalinger og øvelsesforslag. Det er ikke dokumenteret her, at antallet af driblere er faldet. En egentlig historisk analyse kræver sammenlignelige definitioner af dribleforsøg, ligaer, minutter og sæsoner.

FINTER-artikel: <https://finter.dk/hvor-er-alle-driblerne-blevet-af/>

FINTER: <https://finter.dk/teknik-quiz-og-bingoplader/>

FINTER: <https://finter.dk/fodboldens-usynlige-superkraefter/>

FINTER: <https://finter.dk/%e2%9a%bd-fodboldens-10-vigtigste-faerdigheder-foer-12-aar/>

FIFA Training Centre: <https://www.fifatrainingcentre.com/>

Videøvelser kan findes via søgning på FIFA Training Centre efter 1v1, dribbling og small-sided games. Kontrollér videorettigheder før indlejring.

FINTER | Udvikl modige spillere med gode beslutninger.