

FINTER - 24 printbare musik- og rytmelege

Til boernehave, SFO og indskoling - rytme, body percussion, musikstop, tempo, koordination og samarbejde.

Saadan bruges materialet: Vaelg en leg, start simpelt og gentag rytmen flere gange. Brug 'Lettere' ved behov og 'Challenge' naar gruppen er klar til mere.

1. Klap-ekko

Alder: 3-6 **Tid:** 5 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Klap en enkel rytme. Boernene gentager den.

Lettere: Brug 2 slag.

Challenge: Tilfoej klap + laar + stomp.

2. Stomp-stop

Alder: 3-6 **Tid:** 5 min **Udstyr:** Musik valgfrit

Saadan: Gaa eller stomp til puls. Frys paa signal.

Lettere: Kun gaa/frys.

Challenge: Skift mellem 3 bevægelser.

3. Navnerytme

Alder: 4-8 **Tid:** 5-10 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Klap stavelserne i boernenes navne.

Lettere: Kun fornavne.

Challenge: Lav en faelles rytmesekvens.

4. Kropstrommer

Alder: 3-8 **Tid:** 5 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Brug bryst, laar, haender og foedder som instrumenter.

Lettere: 2 kropsslyde.

Challenge: 4-6 kropsslyde i raeke.

5. Rytmeleder

Alder: 5-10 **Tid:** 10 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Et barn leder en rytme, resten spejler.

Lettere: Voksen leder.

Challenge: Skift leder hvert 20. sekund.

6. Musikstop

Alder: 3-8 **Tid:** 5-10 min **Udstyr:** Musik

Saadan: Bevaeg jer til musik og frys, naar musikken stopper.

Lettere: Kun gaa.

Challenge: Frys i bestemte balancepositioner.

7. Tempo-trafiklys

Alder: 4-9 **Tid:** 5 min **Udstyr:** 3 farvekort valgfrit

Saadan: Groen=hurtig, gul=langsom, roed=stop.

Lettere: 2 tempi.

Challenge: Tilfoej blaa=hop i puls.

8. Rytmebold

Alder: 5-10 **Tid:** 10 min **Udstyr:** 1 bold

Saadan: Send bolden videre paa et fast beat.

Lettere: Rul bolden.

Challenge: Skift retning uden at miste pulsen.

9. Klap og tæl

Alder: 5-9 **Tid:** 5 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Klap paa hvert andet tal, mens I tæller.

Lettere: Til 10.

Challenge: Til 30 med flere regler.

10. Dyrebeat

Alder: 3-6 **Tid:** 10 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Vælg dyr og giv hvert dyr sin rytme/bevægelse.

Lettere: 2 dyr.

Challenge: Skift paa signal.

11. Frys som instrument

Alder: 3-7 **Tid:** 5 min **Udstyr:** Musik valgfrit

Saadan: Ved stop laver alle en instrumentpositur.

Lettere: Voksen viser.

Challenge: Boern finder selv nye positurer.

12. Rytimesti

Alder: 4-8 **Tid:** 10 min **Udstyr:** Kegler/ringe valgfrit

Saadan: Hvert stop har en lyd: klap, stomp, knips eller laarklap.

Lettere: 3 stop.

Challenge: 6 stop med huskesekvens.

13. Echo med ord

Alder: 5-10 **Tid:** 10 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Sig en kort rytmisk frase, gruppen svarer.

Lettere: 2-3 ord.

Challenge: Boern skaber egne fraser.

14. Stille-hoejt

Alder: 4-9 **Tid:** 5 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Samme rytme spilles stille og derefter kraftigt.

Lettere: 2 niveauer.

Challenge: Tilføje mellemstyrke.

15. Rytmekreds

Alder: 5-10 **Tid:** 10 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: En rytme sendes rundt i kredsen.

Lettere: Samme rytme hele vejen.

Challenge: Hvert barn tilføjer et slag.

16. Bevaegelsesorkester

Alder: 5-10 **Tid:** 10-15 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Del gruppen i klap, stomp og laarklap. Dirigenten tænder/slukker grupper.

Lettere: 2 grupper.

Challenge: Skift dirigent og dynamik.

17. Beat-walk

Alder: 4-9 **Tid:** 5-10 min **Udstyr:** Musik

Saadan: Gaa paa beatet. Skift retning efter 8 slag.

Lettere: Efter 16 slag.

Challenge: Skift hver 4. slag.

18. Rytme-memory

Alder: 6-10 **Tid:** 10 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: En deltager laver 3 bevægelser/lyde, gruppen husker og gentager.

Lettere: 2 dele.

Challenge: 6 dele.

19. Klap-mod-kode

Alder: 6-10 **Tid:** 10 min **Udstyr:** Kort valgfrit

Saadan: Aftal rytmekoder for fx start, stop, hop og drej.

Lettere: 2 koder.

Challenge: 5 koder i tilfældig række.

20. Tromme uden tromme

Alder: 3-8 **Tid:** 5-10 min **Udstyr:** Bord/gulv valgfrit

Saadan: Find forskellige lyde med haender og fingre.

Lettere: 2 lyde.

Challenge: Lav 8-slags moenster.

21. Makker-puls

Alder: 5-10 **Tid:** 5 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: To og to klapper skiftevis paa fast puls.

Lettere: Langsom puls.

Challenge: Skift tempo paa signal.

22. Rytme-og-balance

Alder: 4-9 **Tid:** 5-10 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Staa paa et ben og klap en enkel rytme.

Lettere: Begge foedder i gulvet.

Challenge: Skift ben midt i rytmen.

23. Improvisationsrunde

Alder: 6-10 **Tid:** 10 min **Udstyr:** Ingen

Saadan: Hvert barn faar 4 slag til at lave en rytme, gruppen svarer.

Lettere: Voksen starter.

Challenge: Kombiner to boerns rytmer.

24. Finale-jam

Alder: 5-10 **Tid:** 10-15 min **Udstyr:** Ingen / simple instrumenter

Saadan: Byg en faelles rytme med klap, stomp, bevægelse og evt. raslelyde.

Lettere: 2 lag.

Challenge: 4 lag med dirigent.

FINTER.dk - tilpas altid aktivitet, lydniveau, plads og sværhedsgrad til den konkrete boernegruppe.